

# インタラクティブメディア学科カリキュラムツリー

2024年度入学者用

分野/領域	1年次		2年次		3年次		4年次		将来の可能性
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
CG分野	CG基礎演習 ② <small>IC, 3D</small>	CG基礎演習 ② <small>IC, 3D</small>	▲CG応用演習A ② <small>IC, 3D</small>	▲CG応用演習B ② <small>IC, 3D</small>	○インタラクティブメディア応用演習A ② <small>IC: インタラクティブCG研究室</small>	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		
	CG論 ② <small>IC, E, 3D</small>		CG論II ② <small>IC, E, 3D</small>	映像演習 ② <small>E, 3D</small>					
WEB分野			システムデザイン ② <small>IC</small>	インターフェイス論 ② <small>MD</small>	○インタラクティブメディア応用演習A ② <small>GM: コンピュータミュージック研究室</small>	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		
		メディアプログラミング演習 ② <small>CM, SD, IA, MD, AI</small>	▲Web演習 ② <small>MD</small>	▲メディアプログラミング演習II ② <small>SD, AI</small>	メディアプログラミング特論 ④ <small>SD</small>	○インタラクティブメディア応用演習A ② <small>IE: 映像エンターテインメント研究室</small>	○インタラクティブメディア応用演習B ②		
インタラクティブアート				スケラブルアート論 ④ <small>CM</small>	○インタラクティブメディア応用演習A ② <small>IA: インタラクティブアート研究室</small>	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		
		デバイス演習I ② <small>IA, MD</small>	▲デバイス演習II ② <small>IA, AI</small>	▲デバイス演習II ② <small>IA, AI</small>	○インタラクティブメディア応用演習A ② <small>MD: メディアデザイン研究室</small>	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		
サウンド分野	サウンド演習IA ② <small>GM</small>	作曲演習 ① <small>GM</small>	▲サウンド演習II ② <small>GM</small>	サウンドデザイン論 ② <small>GM, AI</small>	○インタラクティブメディア応用演習A ② <small>SD: 3DCG&amp;エンターテインメント研究室</small>	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		
		サウンド演習IB ② <small>LIM</small>		ミュージック論 ② <small>LIM</small>					
共通専門科目	○インタラクティブメディア基礎演習A ② <small>新設コース インタラクティブアートコース</small>	○インタラクティブメディア基礎演習B ② <small>グループコミュニケーション演習コース WEB演習コース</small>	情報と職業 ②	メディア技術史 ②	CGマネージメント論 ②	アニメーション論 ②	インタラクティブメディア文献研究 ④		
	コンピュータリテラシーA ② <small>GM, IA</small>	コンピュータリテラシーB ② <small>IC</small>	マルチメディアデバイス論 ② <small>AI</small>	メディアリテラシー ②	デジタル映像特講 ④ <small>E</small>	メディアプロデュース論 ②			
	○インタラクティブメディア概論A ②	総合メディア概論 ②	3DCG演習 ② <small>IC</small>	企業・広告・マーケティング論 ②	メディア文化論 ②	ネットワークコミュニケーション ②			
	メディアプログラミング概論 ② <small>MD</small>				メディアと社会 ②	マルチメディア論 ②			
					知的財産法(著作権関連法) ②				
					メディアアーカイブ論 ②				

CGクリエイター  
映像クリエイター  
ゲームデザイナー  
Webデザイナー  
Webディレクター  
Webクリエイター  
インタラクティブコンテンツクリエイター  
インタラクティブ広告ディレクター  
ソフトウェア・システムエンジニア  
メディアアーティスト  
サウンドクリエイター  
VJシステムデザイナー

○ 必修 / ▲ 選択必修 / 科目名の後ろの数字は単位数を表す。

※2023年度以前入学者用のカリキュラムツリーは、過年度の『履修要項』を参照してください。