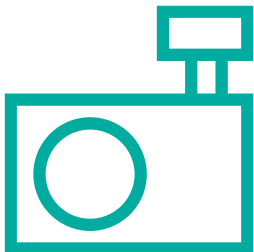


OPEN CAMPUS 2024 8/16 FRI・17 SAT タイムスケジュール

お帰りの際は5号館にお立ち寄りください。簡単なアンケート入力後、ノベルティグッズをプレゼントします。

カテゴリー	タイトル	場 所	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00
共通企画	説明	芸術学部説明会(取組み、入試概要・就職支援)	5号館1F	メインホール					12:10~12:55					15:10~15:55	
	見学	キャンパスツアー 先輩が引率して全ての学科を60分で見学するツアー	5号館1F	メインホール	10:00~12:00(出発時間10:00・11:00)					13:00~15:00(出発時間13:00・14:00)					
	その他	アンケート会場(ノベルティグッズプレゼント)	5号館1F	エントランス						11:00~16:00					
	相談	入試個別相談会(学部・大学院)	2号館B1	学食						11:30~15:00					
	その他	学食営業(売切れ次第終了)	2号館B1	学食					11:00~14:00						
	その他	図書館(飲食不可)	中野図書館						10:00~15:30						
	展示	総合型選抜・表現力科目 合格作品展示	中野図書館						10:00~15:30						
写真学科	説明	学科説明会	1号館2F	講義室1202	10:00~10:40					13:00~13:40					
	説明	「ポートフォリオ」の作り方	1号館2F	講義室1202		10:50~11:30					13:50~14:30				
	体験	フォトグラム制作体験	1号館3F	写真学科写真制作センター	10:00~12:00						13:00~15:00				
	体験	スタジオ撮影体験	1号館3F	写真学科写真制作センター	10:00~12:00						13:00~15:00				
	体験	サイアノタイプ体験	1号館3F	写真学科写真制作センター	10:00~12:00						13:00~15:00				
	展示	卒業制作選抜作品展	1号館4F	作品閲覧室1・2				10:00~15:00							
	相談	教員による個別相談会	1号館2F	デッサン室	10:00~12:00						13:00~15:00				
相談	在学生相談会	1号館3F	写真学科写真制作センター	10:00~12:00						13:00~15:00					
映像学科	説明	学科説明会	1号館2F	講義室1205	10:00~10:30					13:00~13:30					
	講義	スピルバーグの3D演出 ※8/16(金)のみ	1号館2F	講義室1205		10:30~11:00					13:30~14:00				
	体験	身体表現入門 ※8/17(土)のみ	1号館B2	スチル用スタジオ		10:30~11:00					13:30~14:00				
	見学	学科施設見学ツアー 参加希望者は、11:00/14:00までに1号館2F 講義室1205前に集合してください。	1号館B2	映画撮影スタジオ/ビデオ用スタジオ			11:00~12:00					14:00~15:00			
	相談	教員による個別相談会	1号館2F	講義室1206			11:00~12:00					14:00~15:00			
デザイン学科	説明	学科説明会	3号館1F	中講義室3101・3102	10:00~11:00	11:10~	見逃し上映			13:00~14:00	14:10~	見逃し上映			
	展示	教員紹介展示	3号館1F	ラウンジ・ギャラリー				10:00~15:00							
	展示	デザイン学科4領域学生作品展	3号館B1 3号館2F 3号館3F	ワークス・PC教室・デザインスタジオB02 レクチャールームA・デザインスタジオ コミュニケーションギャラリー				10:00~15:00							
	相談	教員による個別相談会	3号館1F	ラウンジ			10:00~12:00				13:00~15:00				
インタラクティブメディア学科	説明	学科・入試説明会	2号館2F	講義室2203	10:00~10:20					13:00~13:20					
	講義	[専門講義]五感に訴えるメディア表現 ※8/16(金)のみ	2号館2F	講義室2203		10:30~11:15									
	講義	[専門講義]インタラクティブアートの世界 ※8/17(土)のみ	2号館2F	講義室2203		10:30~11:15									
	体験	[ワークショップ]粘土細工感覚!簡単3DCGモデル制作体験	1号館4F	IMファクトリー1		10:00~12:00					13:00~15:00				
	体験	[ワークショップ]レーザーカッターでオリジナルコースターを作ってみよう	1号館4F	IMスタジオA		10:00~12:00					13:00~15:00				
	展示	IMファクトリー(ゼミ)公開・作品展示	1号館4F	IMファクトリー1~8、IMギャラリー、IMスタジオB		10:00~12:00					13:00~15:00				
	相談	教員による個別相談会	1号館4F	学科フロア		10:00~12:00					13:00~15:00				
相談	在学生相談会	1号館4F	学科フロア		10:00~12:00					13:00~15:00					
アニメーション学科	説明	総合型選抜 課題説明会	2号館2F	講義室2201	10:00~10:30					13:00~13:30					
	説明	学科説明ムービー上映	2号館2F	講義室2201		10:30~13:00					13:30~15:00				
	体験	[ワークショップ]アニメーション学科の作画授業体験	2号館3F	アトリエ3			10:00~15:00								
	講義	[専門講義]アニメーション制作工程について ※8/17(土)のみ	2号館B1F	マイブリッジシアター							14:00~15:00				
	展示	作品展示	2号館1F	メディアラウンジ			10:00~15:00								
	見学	施設紹介	2号館1F 2号館B1	アニメーション撮影スタジオ/アニメーションサウンドスタジオ マイブリッジシアター(マイブリッジシアターの見学は17日の12:30まで)			10:00~15:00								
	説明	アニメーション学科オープンキャンパス総合受付	2号館1F	エントランス(エレベータ前)			10:00~15:00								
	相談	教員による個別相談会	2号館2F	講義室2201		10:30~12:30					13:30~15:00				
相談	在学生相談会	2号館1F	メディアラウンジ・エントランス(エレベータ前)			10:00~15:00									
ゲーム学科	説明	学科説明会	1号館2F	講義室1204	10:00~10:30					13:00~13:30					
	体験	ゲームアイデア発想体験(所要時間:20分~30分)	1号館3F	ゲーム学科講義室1303		10:00~12:00					13:00~15:00				
	体験	3DCGキャラクター制作体験(所要時間:45分~60分)	1号館3F	ゲーム学科講義室1303		10:00~12:00					13:00~15:00				
	体験	Unityゲームプログラミング体験(所要時間:45分~60分)	1号館3F	ゲーム学科講義室1308		10:00~12:00					13:00~15:00				
	展示	総合型選抜合格作品・学生作品展	1号館3F	ゲーム学科講義室1305			10:00~15:00								
	展示	モーションキャプチャースタジオ公開	1号館3F	アトリエ1312			10:00~15:00								
相談	教員による個別相談会	1号館3F	ゲーム学科講義室1305			10:00~15:00									
マンガ学科	説明	学科・入試説明会	3号館5F	ワークショップ	10:00~10:30					13:00~13:30					
	説明	学科・入試説明会 見逃し上映	3号館4F	作画室2			10:00~15:00								
	講義	よしまさこ先生の「ストーリーマンガ講座」 ※8/16日(金)のみ	3号館5F	ワークショップ							14:00~15:00				
	講義	ヨゲンメ先生の「キャラクターイラスト講座」 ※8/17日(土)のみ	3号館5F	ワークショップ							14:00~15:00				
	展示	在学生・卒業生の作品展	3号館4F	作画室2			10:00~15:00								
	展示	在学生・卒業生の掲載雑誌・単行本展示	3号館5F	作画室4			10:00~15:00								
	相談	教員による個別相談会(相談時間15分程度)	3号館5F	作画室4		10:00~12:00					13:00~15:00				
相談	在学生相談会	3号館5F	ワークショップ前		10:00~12:00					13:00~15:00					



写真学科

Department of Photography

学科企画内容のご案内

「ポートフォリオ」の作り方	総合型選抜提出課題「ポートフォリオ」の作り方を学科教員が解説します。
フォトグラム体験	光に反応する印画紙を使用して「フォトグラム」を制作します。暗室作業を体験することができます。
スタジオ撮影体験	コマーシャル撮影の照明設備を使って、スタジオ撮影を体験することができます。
サイアナノタイプ体験	古い写真技法サイアナノタイプによるコースター作りを体験することができます。
卒業研究選抜作品展	大学での学びの集大成となる「先輩方の卒業制作作品」を鑑賞することができます。
教員による個別相談会	入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に直接相談することができます。
在学生相談会	写真学科の魅力は、在籍する学生たちです。ぜひ学生たちの生の声を聞いてみてください！

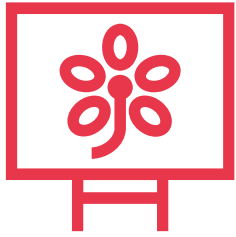


映像学科

Department of Imaging Art

学科企画内容のご案内

体験授業(講義) 「スピルバーグの3D演出」 ※8/16(金)のみ	スピルバーグの『タンタンの冒険 ユニコーン号の冒険』(2011)の3D表現を分析します。
体験授業(ワークショップ) 「身体表現入門」 ※8/17(土)のみ	身体表現の基礎と、学生課題の紹介をします。
学科施設見学ツアー 映画撮影スタジオ/ビデオ用スタジオ	実際のテレビ番組と同様にスタジオ収録できる施設やセットを建てて映画やドラマの撮影を行う施設を見学いただきます。
教員による個別相談会	入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に直接相談することができます。



デザイン学科

Department of Design

学科企画内容のご案内

教員紹介展示

デザインの最前線で活躍する教員の作品を展示します。

デザイン学科4領域 学生作品展示

「グラフィックデザイン」「イラストレーション」
「映像情報デザイン」「空間プロダクトデザイン」といった
4つの専門領域で学んでいる学生作品を展示します。

教員による個別相談会

入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に
直接相談することができます。

学科企画内容のご案内

インタラクティブメディア学科

Department of Interactive Media

体験授業(講義) 「五感に訴えるメディア表現」 ※8/16(金)のみ	人間の五感を通じて様々な体験を生み出すメディア技術と表現を紹介します。
体験授業(講義) 「インタラクティブアートの世界」 ※8/17(土)のみ	体験型のインタラクティブアートを、映像資料などを交えながらご紹介します。
体験授業(ワークショップ) 粘土細工感覚！簡単3DCGモデル制作体験	フリーソフトを使って気軽に3DCG制作体験してみましょう。 在学生の直接サポートで簡単な3DCGの立体造形が体験できます。 実施時間目安30分～60分。 ※随時受付します
体験授業(ワークショップ) レーザーカッターでオリジナルコースター作成	3Dプリンターや、レーザーカッターといったデジタル技術を駆使したものづくりを行うプロトタイピングスタジオ。レーザーカッターでコースターに彫刻して、自分だけのオリジナルコースター作りを体験できます。完成した作品は記念のお土産にお持ち帰り下さい。 ※随時受付します
IMファクトリー(ゼミ)公開・作品展示	3、4年生が所属する各研究室の活動を紹介します。 学生よる体験型のインタラクティブアート、3DCG、映像、Web、サウンドなど、多岐にわたる作品の展示も鑑賞できます。
教員による個別相談会	入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に直接相談できます。
在学生相談会	学校生活、授業、ゼミ、サークル活動のことなど在校生と気軽にお話してください。

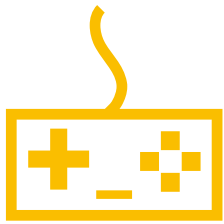


アニメーション学科

Department of Animation

学科企画内容のご案内

総合型選抜 課題説明会	アニメーション学科総合型選抜課題について説明を行います。
体験授業(ワークショップ) 「アニメーション学科の作画授業体験」	アニメーション学科の作画授業を簡易的なワークショップ形式で体験できます。
体験授業(講義) ※8/17(土)のみ 「アニメーション制作工程について」	森田宏幸先生による特別講義を行います。森田先生が監督を務めたTVアニメ『聖剣学院の魔剣使い』を実例に挙げながら、アニメーション制作工程について語ります。
作品展示	学科課題成果物や教員作品の展示、ゼミの授業の様子を展示形式で説明します。
施設紹介	アニメーション学科の授業で使用される学科専門教室を見学することができます。
教員による個別相談会	入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に直接相談することができます。
在学生相談会	学業や学生生活について、実際の在学生在が質問にお答えします。



ゲーム学科

Department of Game

学科企画内容のご案内

ゲームアイデア発想体験 (所要時間:20~30分)	面白さを感じ取る仕組みを知り、面白いゲームのアイデアをたくさん発想体験していただきます。
3DCGキャラクター制作体験 (所要時間:45~60分)	プロのCGツールMAYAを使って、ゲームキャラクター制作体験ができます。
Unityゲームプログラミング体験 (所要時間:45~60分)	プログラミングの仕方がまったく分からなくても興味がある人なら誰でもできる演習内容です。この機会にゲームプログラミングに挑戦してみよう！
総合型選抜 合格作品展示 学生作品展示	総合型選抜の合格作品を分野別に展示します。ゲーム制作応用の授業で3年生が制作したゲームを試遊することもできます。
モーションキャプチャースタジオ公開	プロの現場で使用するVICONのモーションキャプチャシステムが設置された教室を公開します。
教員による個別相談会	入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に直接相談することができます。

学科企画内容のご案内

マンガ学科

Department of Manga

よしまさこ先生の「ストーリーマンガ講座」 ※8/16(金)のみ	多数のマンガ家を世に送り出してきた「よしまさこ先生」によるストーリーマンガ講座です。マンガの描き方の基礎を学びましょう。
ヨゲンメ先生の「キャラクターイラスト講座」 ※8/17(土)のみ	本学科の教員である「ヨゲンメ先生」がキャラクターイラストの描き方について講義をします。
在学生・卒業生の作品展示	普段の授業で制作した課題、そして卒業制作のために制作したパネルや冊子等を展示しています。
在学生・卒業生の掲載雑誌・単行本展示	マンガ学科のゼミの様子をわかりやすく解説したパネルをはじめ、人気マンガ家・イラストレーターとして活躍する卒業生たちの掲載雑誌や単行本を多数展示しています。
教員による個別相談会(相談時間15分程度)	入試対策、教育内容、卒業後の進路など、学科教員に直接相談することができます。
在学生相談会	キャンパスの片隅で在校生と会話ができるコーナーを設けました。是非お気軽にお立ち寄りください。

共通企画内容のご案内

芸術学部説明会	芸術学部長・入試課長より、「芸術学部の取組み」や「入試概要」、「就職支援」についての説明会を行います。
入試個別相談会	入試課スタッフによる個別相談会です。 入試制度について、課題やエントリーシートなど出願書類について、面接試験や表現力試験、学力試験について、他にもわからない事や気になる事があれば、なんでもお気軽にご相談ください。
キャンパスツアー	先輩たちがツアーガイドを務め、全ての学科を60分程度で見学して回ります。
学食(売切れ次第終了)	< 営業時間 > 11:00~14:00 < 価 格 > 500円(税込)
総合型選抜・表現力科目 合格作品展示	「総合型選抜 課題」と「表現力科目」の合格作品を、学科別・科目別に展示します。